Agencija za prevoz putnika

Version 1.0

Istorija revizija

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| 10/05/2021 | 1.0 | Prva verzija dokumenta | Filip Đurić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Uvod 4

1.1 Svrha 4

1.2 Opseg 4

1.3 Definicije, akronimi i skraćenice 4

1.4 Pregled 4

2. Organizacija koda i stil pisanja 4

3. Komentari 4

4. Davanje imena 4

5. Deklaracije 4

6. Izrazi i naredbe 5

7. Upravljanje memorijom 5

8. Upravljanje greskama i izuzeci 5

9. Portabilnost 5

10. Ponovno korištenje 5

# Uvod

U ovom dokumentu će biti predstavljene konvencije i standardi koji su korišteni prilikom pisanja programskog koda za ovaj projekat.

## Svrha

Svrha dokumenta je da omogući lakšee čitanje i razumjevanje koda svim članovima koji učestvuju u izradi ovog projekta.

## Opseg

Ovaj dokument se odnosi na čitav projekat Agencija za prevoz putnika.

## Definicije, akronimi i skraćenice

Sve definicije, akronimi i skraćenice se nalaze u dokumentu pod nazivom “Glossary”.

## Pregled

Ovaj document je sačinjen od karakteristika elemenata koji će biti korišteni tokom pisanja koda i na koji način ih treba koristiti.

# Organizacija koda i stil pisanja

# Za jedinicu uvlačenja koristi se jedan tab. Kod je raspoređen u odgovarajuće pakete i kod se komentariše kako bi ostali članovi mogli što bolje da razumiju kod. Linije ne trebaju biti duže od 80 karaktera iz razloga što duže linije utiču na preglednost koda. Pravila dodjele naziva utiču na bolje razumjevanje koda.

# Komentari

Tokom kodiranja korištena su dva tipa komentara:

* Inline komentari koji su označeni sa “//” i korišteni su za kratke komentare koji su pisani u jednoj liniji
* Multi-line komentari koji se otvaraju sa ”/\*”, a zatvaraju se sa “\*/”, korišteni su za pisanje višelinijskih komentara.

# Davanje imena

Dodjela imena vrši se na sljedeće načine:

* Nazivi paketa se pišu početnim malim slovom i svaka nova riječ u nazivu počinje velikim slovom.
* Nazivi metoda pišu se malim slovom i ukoliko se pojavi neka nova riječ u nazivu ona će počinjati velikim slovom.Nazivi paketa se pišu malim slovima.
* Nazivi promjenljivih pišu se sa početnim malim slovom a ukoliko se pojavi neka nova riječ u nazivu ona će počinjati velikim slovom.
* Nazivi klasa imaju početno slovo veliko, u slučaju da se pojavi neka nova riječ u nazivu ona će počinjati velikim slovom.
* Nazivi metoda, klasa i paketa pišu se na engleskom jeziku.

# Deklaracije

Deklarisanje se vrši u novom redu i nalazi se na početku koda. Promjenljive se deklarišu kao private.

# Izrazi i naredbe

Na kraju svake komande piše se ";". Komande se pišu u novom redu. Ukoliko izraz nije moguće napisati u jednom redu primjenjuju se sljedeća pravila.

* Prelazak u novi red nakon zareza.
* Nakon zareza prelazi se u novi red.

Komande izmedju {} zagrada uvući za jedan tab.

# Upravljanje memorijom

Koristi se u cilju čuvanja projekta. Ukoliko se aplikacija više ne koristi, potrebno je zatvoriti je i osloboditi memoriju koju je zauzimala.

# Upravljanje greskama i izuzeci

Za dio koda za koji se smatra da može stvoriti problem i narušiti stabilnost sistema koriste se blokovi try and catch. Ukoliko dođe do greške, korisnik će biti obavješten da je došlo do greške i kako otkloniti datu grešku kako bi aplikacija nastavila sa radom.

# Portabilnost

Zbog portabilnosti Java koda, ovu aplikaciju moguće je koristiti na različitim operativnim sistemima.

# Ponovno korištenje

Radi lakšeg ponovnog korištenja koda, on je organizovan u pakete.